



Opkomst in ScoutCraft

Inleiding

ScoutCraft is een online wereld waar scouts al hun creativiteit kwijt kunnen, tijdens en na de opkomst; een plek waar spelers veilig met hun vrienden van binnen én buiten scouting kunnen contact kunnen houden. Hoewel fysieke opkomsten gelukkig weer beginnen, is het soms nog niet mogelijk weer op te starten. Groepen zoeken daarom naar manieren om hun jeugdleden buiten de opkomst een leuke activiteit te bieden. Voor al deze groepen is ScoutCraft een oplossing. Met dit document helpen we jou je opkomst geweldig te maken.

ScoutCraft

ScoutCraft is dé Minecraft server van Scouting Nederland. Hier staan vrijwilligers klaar op jouw te helpen bij het maken van een geweldige opkomst. Zij zijn zelfs staflid en hebben ervaring met het houden van opkomsten in Minecraft. Wij, van ScoutCraft, vinden veiligheid heel belangrijk. Daarmee bedoelen we niet alleen dat je data bij ons veilig is, maar ook dat de sfeer goed blijft. We hebben een actieve community, zo is ScoutCraft ook leuk na de opkomst.

Minecraft voor leden

Wij begrijpen goed dat niet alle leden van jouw groep een licentie hebben voor Minecraft. Daarom is het voor groepen mogelijk om bij ScoutCraft licenties te lenen (we hebben meer dan 50 licenties voor je klaar staan!). Zo kunnen alle jeugd- en stafleden mee doen aan jouw opkomst. ScoutCraft stelt deze gedurende jouw opkomst gratis ter beschikking. Na de opkomst kunnen deze accounts niet meer gebruikt worden, wij stellen ze dan weer in voor de volgende.

Heb je interesse? Neem dan contact op via support@scoutcraft.nl.

Installeren en spelen van Minecraft

De versie van Minecraft die wij op onze servers draaien, is te spelen met een laptop of desktop. Als eerste moeten de deelnemers Minecraft downloaden:

Besturingssysteem	Link
Windows	Download
Mac	Download
Linux	Download



Daarna loggen ze in op onze server (minecraft.scouting.nl). Leen-accounts staan al geregistreerd. Alle andere accounts moeten zich registreren via SOL op minecraft.scouting.nl/spelen.

Voor een volledige uitleg van Minecraft (die ook naar leden gestuurd kan worden) hebben wij een aparte handleiding op aanvraag.

Een opkomst in Minecraft

Om de leidingteams te helpen hebben we, samen met ervaren stafleden en admins van ScoutCraft een manier bedacht om opkomsten volledig flexibel aan te bieden. Op deze manier is de opkomst schaalbaar in aantal deelnemers, tijdsduur en voorbereiding.

We hebben verschillende modules bedacht achter elkaar (of zelfs tegelijkertijd) uitgevoerd kunnen worden. Samen bedenken we een opkomst naar jouw voorkeur. Tijdens de opkomst staat er een moderator klaar om je te helpen bij het begeleiden van de opkomst. Deze modules kunnen los gespeeld worden. Maar, nog leuker, er kan ook een competitie gemaakt worden: wie (of welk team) is er aan het eind van de middag het beste in heel het spel!

Daarnaast hebben we alvast twee voorbeelden gemaakt. De ene is gericht op samenwerken en teambuilding. De andere heeft een competitie element en gaat om creativiteit. Deze voorbeelden zijn slechts ideeën. We kunnen op ScoutCraft heel veel mogelijk maken. (We kunnen zelfs beginnen en eindigen met een vlag). Stuur ons een email op support@scoutcraft.nl en we gaan samen aan de slag voor een te gekke opkomst.

Modules

Naam	Uitleg	Tijd	Aantal spelers
<i>Bouwen van clubgebouw</i>	De naam spreekt eigenlijk al voor zich. De jeugdleden bouwen hun clubhuis. Hierbij hebben ze alle blokken beschikbaar, zo kunnen ze alle creativiteit kwijt. Als je met meer dan 12 spelers wilt spelen splitsen we de groep. Achteraf kunnen de spelers bij elkaar kijken. Een opdracht waar meer teamwork bij komt kijken dan het lijkt.	20-45 min	2-12
<i>Bouwwedstrijd</i>	Tijdens de bouwwedstrijd krijgen de deelnemers een of meerdere opdrachten. Nadat de tijd om is, gaan de teams bij elkaar langs en beoordelen ze elkaar. Het mooiste plot wint.	10-45 min	2-50
<i>Kussengevecht</i>	In deze zelfontwikkelde minigame moeten spelers elkaar van het platform af tikken. Degene die als laatste blijft staan heeft gewonnen. Een spel over snel klikken en een beetje tactiek.	5-15 min	6-12



<i>Verstoppertje</i>	Het welbekende spelletje, maar dan in ScoutCraft	5-15 min	4-20
<i>Pictionary</i>	Ook in Minecraft kun je tekenen. En in Minecraft kun je raden wat een ander tekent. Een super leuk spel, van jong tot oud.	10-30 min	4-12
<i>Spleef</i>	Spleef is erg bekend onder Minecrafters. Het is een spel waarbij je met een boog de blokken onder een andere speler vandaan moet schieten. Een van de spannendste spelletjes op ScoutCraft.	5-15 min	4-12
<i>ZwaardRace</i>	Bij Zwaard Race gaan we naar de survival wereld. Een wereld vol met monsters en gevaren. In deze race gaan de spelers de uitdaging aan om alle soorten zwaarden te maken die de game rijk is. En dat is moeilijker dan het lijkt. Net zo als alle andere spellen, kan ook dit in teams worden gespeeld.	20-45 min	2-50

Voorbeeld 1

In deze opkomst draait het allemaal om samenwerken. De groep gaat met z'n allen werken aan een nagebouwde versie van het clubhuis. Hiervoor is communicatie erg belangrijk. De ene doet de buitenkant, de ander de omgeving en de volgende het interieur.

Als pauze spelen de jeugdleden een spelletje: Kussengevecht. Een zelfontwikkelde game van ScoutCraft.

Tijdsplanning

Tijd	Activiteit	Locatie	Opmerking
0:00	Verzamelen	Lobby	
0:15	Uitleg + Start bouwen clubhuis	Creative server	Eigen plots klaargezet door ScoutCraft-staf
1:00	Pauze + spelletje	Kussengevecht-lobby	Ook even drinken halen jeugdleden
1:20	Verder met clubhuis	Creative Server	Mogelijkheid tot extra opdracht
2:00	Einde	Nvt	



Voorbeeld 2

In deze tweede opkomst gaan de jeugdleden in teams tegen elkaar strijden. Ze krijgen in verschillende rondes opdrachten. Soms gaan die over behendigheid in het spel, soms over creativiteit en soms over iets totaal anders.

Tijdsplanning

Tijd	Activiteit	Locatie	Opmerking
0:00	Verzamelen	Lobby	
0:15	Uitleg + Start Bouwwedstrijd	Creative server	Eigen plots klaargezet door ScoutCraft-staf
0:30	Beoordelen ronde 1 + start Kussengevecht.	Kussengevecht-lobby	
0:40	Tussenstand + Spleef (2x)	Spleef server	
1:00	Pictionary	Pictionary server	
1:30	Finale: ZwaardRace	Survival server	
2:00	Einde	Nvt	

Discord

Ook bij het houden van een online-opkomst is contact erg belangrijk. Zo kunnen de teams optimaal samenwerken, en kunnen de jeugdleden met hun vrienden en vriendinnen spreken. Dit kan via allerlei kanalen. ScoutCraft biedt een Discord-server aan. Via deze spraak en chatsoftware kunnen wij alles klaarzetten zodat de opkomst zo vlekkeloos mogelijk verloopt: aparte kanalen voor teams, zorgen dat iedereen stil is als de staf spreekt en een chat voor extra uitleg.

Wil je van deze optie gebruik maken, geef dat dan even aan in het mailtje. Je kan natuurlijk ook een ander kanaal gebruiken zoals Google Meet, Microsoft Teams of Whatsapp.

Vragen of contact

Heb je naar aanleiding van deze handleiding nog vragen, dan mag je deze altijd stellen. Het ScoutCraft-team staat altijd voor je klaar om mee te denken en te helpen aan een te gekke, unieke opkomst.

Je kunt ons bereiken via support@scoutcraft.nl of via [Discord](#). Stel hier je vraag in #Ondersteuning.

Team ScoutCraft